|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **Ontwerp document** |
| Gamer.nl |
|  |
|  |
|  |
| **Pieter van Riel** |
| **[Kies de datum]** |
|  |

Inhoud

[Classen diagram 3](#_Toc405573123)

[Interface ontwerp 4](#_Toc405573124)

[Nieuws 4](#_Toc405573125)

[Login 5](#_Toc405573126)

[Nieuws bericht inhoud 6](#_Toc405573127)

[Game 7](#_Toc405573128)

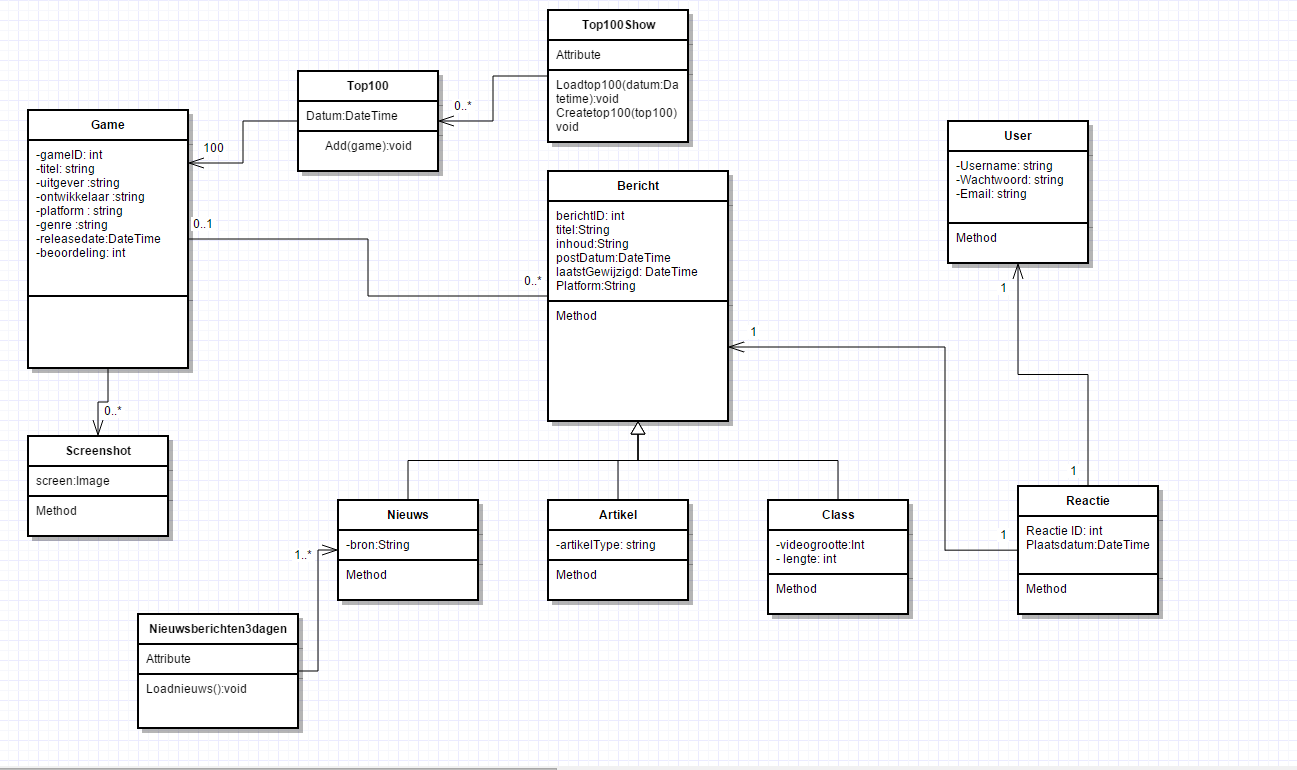
[Top 100 8](#_Toc405573129)

[Maak top 100 9](#_Toc405573130)

Inleiding

Voor de applicatie gamer.nl laat ik het classen diagram zien en hoe die classen met elkaar samen werken. Verder zal ik de eerste opzet maken voor de interfaces die ik wil laten zien voor de applicatie.

# Classen diagram



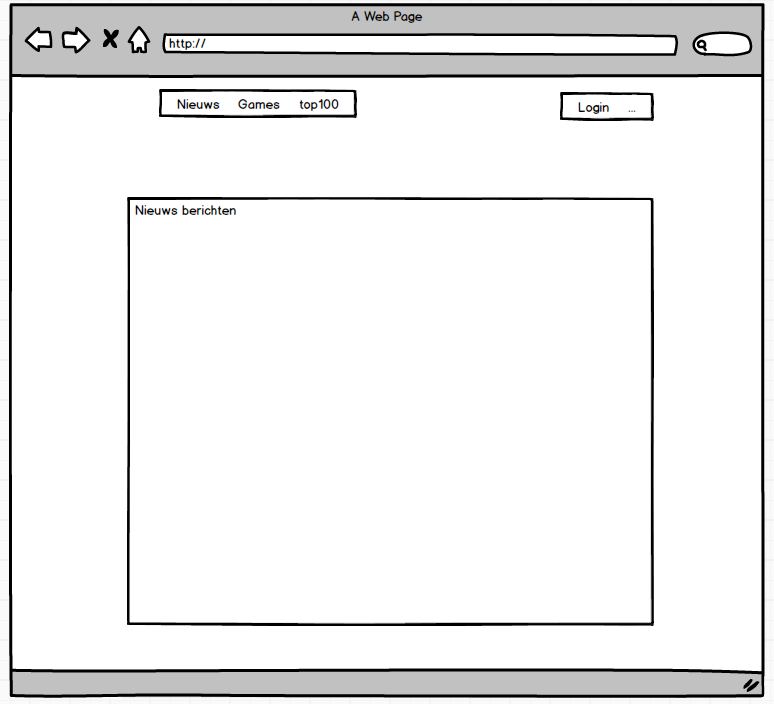
Reactie bestaat uit een user die de reactie plaats en die reactie wordt gegeven op een bericht.

Game heeft een 1 of meerdere screenshots.

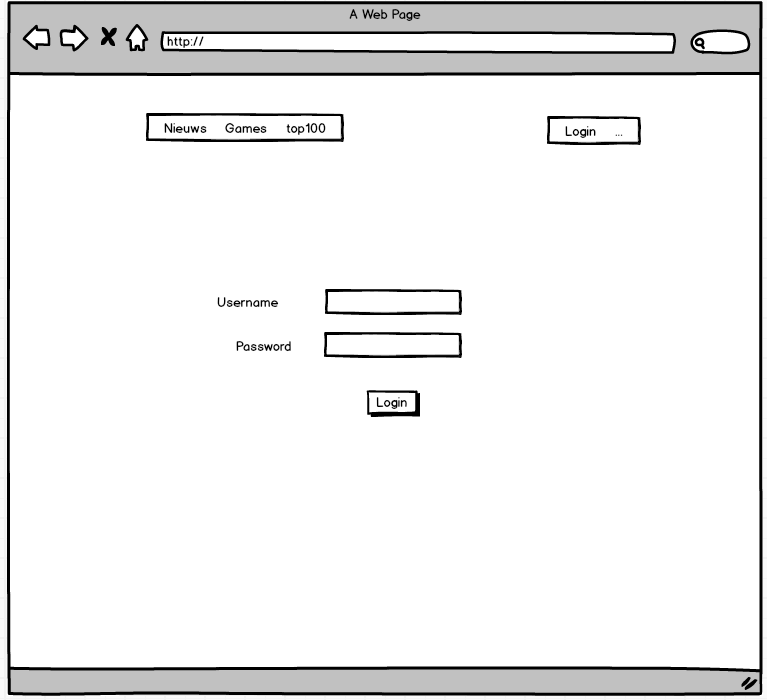
Bericht kan over een game gaan.

# Interface ontwerp

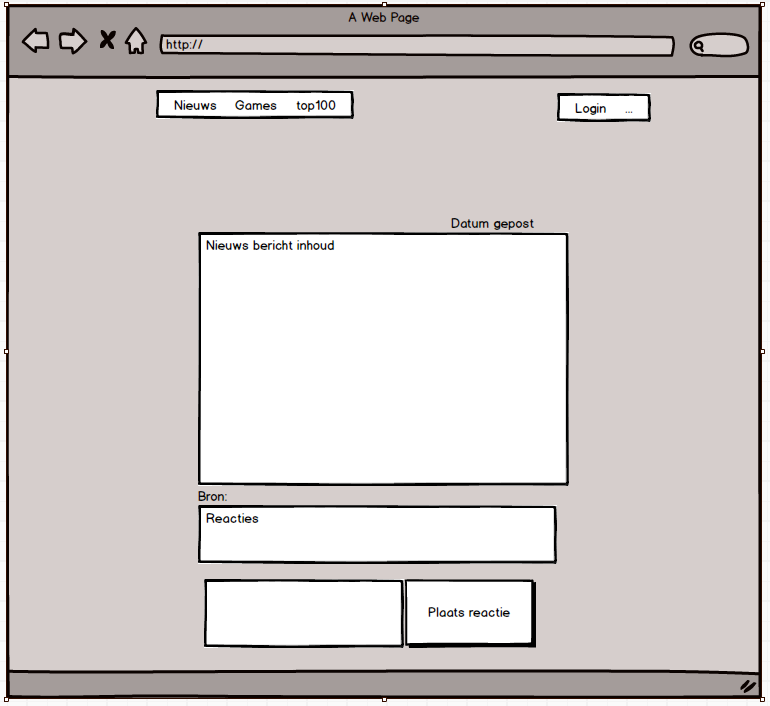
## Nieuws



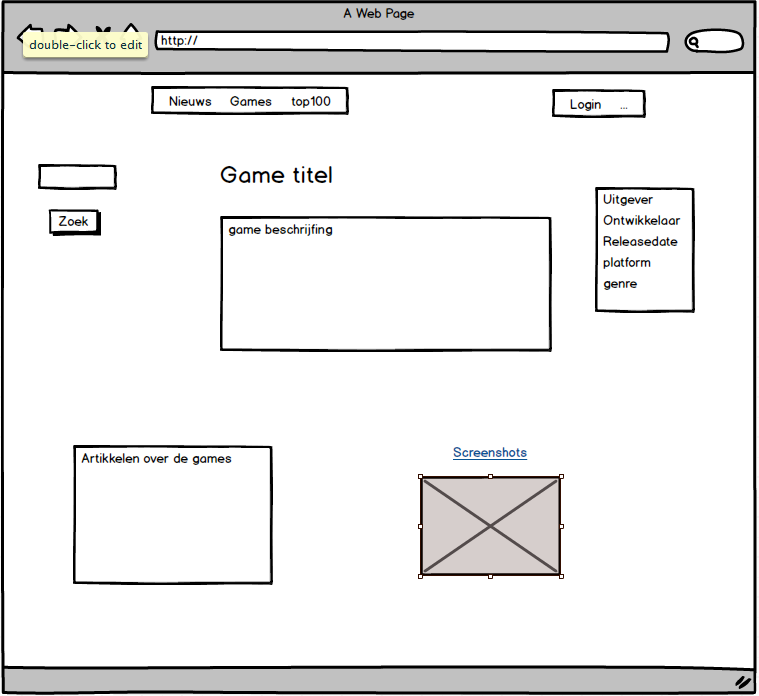
## Login



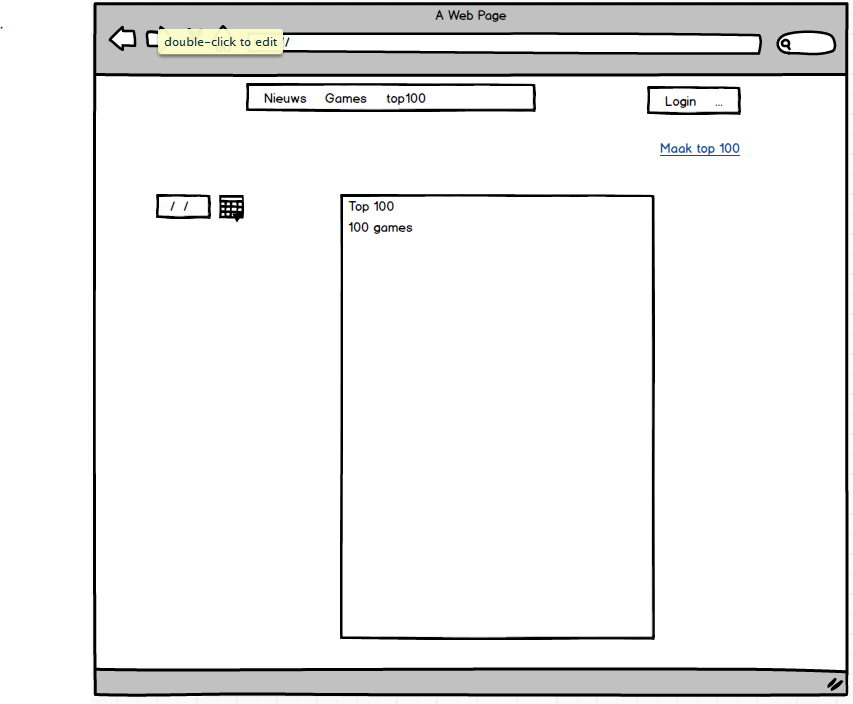
## Nieuws bericht inhoud



## Game



## Top 100



## Maak top 100

